



GIRO SCUOLA SRL
AGENZIA EDITORIALE – FORNITURE SCOLASTICHE



www.giroscuola.it info@giroscuola.it tel. 3339860900

Titolo: **MONDO 2030**

Autori: Fazzino, Hippoliti, Sarri, Capponi, Kohler, Imbrogno, Sperlari

Casa editrice: **CETEM** - Gruppo Editoriale ELi

Classe 4[^]: **antropologico** ISBN **9788847307018** - **scientifico** ISBN **9788847307025**

Classe 5[^]: **antropologico** ISBN **9788847307032** - **scientifico** ISBN **9788847307049**

Si propone l'adozione di questo testo per i seguenti motivi.

Il progetto *Mondo 2030* è un **progetto innovativo**, legato all'attualità e che pone grande attenzione allo sviluppo delle singole competenze disciplinari, pur nell'ottica di un progetto unitario. I **volumi**, uno per disciplina, hanno i **quaderni operativi** integrati e aiutano a consolidare le conoscenze e a rielaborarle, quindi servono per imparare a studiare. La **Storia** dedica molto spazio all'intercultura, ai temi legati alla parità di genere e all'inclusione della diversità. In **Geografia** c'è grande attenzione alle interazioni tra esseri umani e ambiente e molte pagine sono dedicate all'Educazione ambientale e alla sostenibilità. La **Matematica** e le **Scienze** sono costruite con un approccio laboratoriale che permette di realizzare una didattica attiva, con l'alunno e l'alunna al centro.

Gli apparati esercitativi sono corposi in tutte le discipline e presentano attività graduali.

Alla fine di ogni Unità ci sono pagine di **ripasso facile** e **mappe** per esporre, compilabili, in font ad alta leggibilità, utili nello studio individuale, soprattutto per gli alunni con DSA e con BES. In ciascuna classe e per ciascuna disciplina viene proposto un compito di realtà.

Gli **Atlanti**, uno per la Storia e la Geografia e uno per la Matematica e le Scienze, consentono di approfondire, scoprire e contestualizzare le scoperte e fare attività in gruppo. Sul retro ogni atlante presenta dei percorsi narrativi per fare **STEAM**, utilissimi per svolgere attività laboratoriali a partire da una storia.

Un volume di **Educazione Civica** per anno affronta gli argomenti di Costituzione, Sostenibilità e Cittadinanza digitale e introduce elementi di Educazione Finanziaria. Sono presenti numerose attività di Debate per far sviluppare ai bambini e alle bambine competenze di argomentazione. Il **Set di flashcards** su Educazione Civica e Cittadinanza digitale in dotazione alla classe è uno strumento utile per la riflessione in classe e per il dibattito.

Mondo 2030 è un progetto inclusivo. I testi e le attività sono sempre attentamente graduati. Le numerose mappe, anche in digitale, aiutano nello studio e nell'esposizione orale.

All'**insegnante** e alla classe viene fornito quanto segue:

- **KIT per la nuova VALUTAZIONE** con strumenti per la progettazione, la verifica, la valutazione e l'autoval...
- **Guide insegnante**: una per disciplina e per anno, con approfondimenti della didattica, schede integrative, programmazione annuale, percorsi facilitati per alunni con BES e DSA (a richiesta, disponibili su volumi a parte).
- **Set di flashcards** su Educazione Civica e Cittadinanza digitale
- **Copia assistita di Matematica con tutti gli esercizi svolti**. Poster murali.
- **#altuofianco**: sezione del sito del Gruppo Editoriale ELi dedicata alla Didattica Digitale Integrata, con tantissime risorse per la programmazione, la didattica mista e la valutazione.
- **Libri digitali** scaricabili, con attività e risorse extra condivisibili attraverso Google Classroom, audiolibri, tracce audio, libro liquido, simulazioni di prove nazionali INVALSI, percorsi semplificati stampabili per alunni BES e DSA, con attività, il Grande Gioco dell'Educazione Civica "EduQuiz", l'ambiente interattivo "Villa Saperi", la gamification "Mission 2030", video sia recitati sia con la tecnica dello storytelling.