GIRO SCUOLA SRL
AGENZIA EDITORIALE – FORNITURE SCOLASTICHE

La Spiga

Gruppo Editoriale ELi

www.giroscuola.it info@giroscuola.it tel. 3339860900

Titolo**: MISSIONE COMPIUTA** Autori: **Doniselli, Taino**

Casa editrice: **LA SPIGA** - Gruppo Editoriale ELi

Classe 4^: **antropologico** ISBN **978-88-468-4336-4** - **scientifico** ISBN **978-88-468-4337-1**

Classe 5^: **antropologico** ISBN 978-88-468-4338-8 - **scientifico** ISBN 978-88-468-4339-5

Si propone l'adozione di questo testo per i seguenti motivi.

La **configurazione** di *Missione Compiuta!* è **snella** e **funzionale** alle necessità di docente e alunno/a prevedendo, per ogni disciplina, un Sussidiario e il relativo Quaderno operativo con **Atlante attivo integrato**, così da evitare il sovraccarico di informazioni e l'utilizzo contemporaneo di troppi testi, seppure nell'assoluta completezza dei contenuti. I bambini e le bambine diventano protagonisti del loro apprendimento grazie: alla **didattica partecipata**, per vivere esperienze coinvolgenti tra di loro e con l'insegnante; allo sviluppo dei **diversi tipi di intelligenze**, in primis quella **visiva**, che consente una reale didattica inclusiva; all'**acquisizione di un metodo di studio personale** attraverso un percorso che consente, in 3 step, di: 1. imparare a mettere a fuoco i **punti chiave** dell'argomento trattato, 2. **ricavare informazioni** importanti attraverso diverse strategie (sottolineatura, paragrafatura, schemi…), 3. **imparare a esporre**. Strumento altamente inclusivo per attuare la didattica partecipata e sviluppare l'intelligenza visiva è il **Flip Poster**, dato in dotazione alla classe. I **Sussidiari** sono articolati per **Unità di Apprendimento**. Ogni apertura propone attività di **metacognizione** (attraverso le quali i bambini e le bambine sono invitati a recuperare le conoscenze pregresse, sulle quali saranno poi agganciate le nuove) e di **classe capovolta** (per imparare a dedurre dalle immagini), per poi ricordare e **ripetere** i punti chiave appresi. La chiusura di unità prevede attività per ricordare quanto appreso e verificare le conoscenze e le competenze attraverso l'intelligenza visiva. Segue una **sintesi** dell'argomento trattato, in carattere ad alta leggibilità e presentata come un'interrogazione scritta, con domande e relative risposte, e infine una **mappa concettuale** da completare. A dare risalto alla **forte operatività** che caratterizza il percorso, ogni **Quaderno operativo** propone attività di tipo differente, affinché si possano utilizzare forme di intelligenza diversa: **situazioni non note**, didattica partecipata, imparo da solo/a, con le immagini è più facile, **life skills** e **competenze non cognitive**, esercitazioni, **giocando imparo**, **mappe mentali**, **verifiche** sulle competenze. Ogni Unità dei Quaderni di Storia, Geografia e Scienze si apre con una pagina di **Atlante** che riprende la rispettiva tavola del Flip Poster proponendo **compiti non noti**. Il percorso di **Matematica** mira ad acquisire capacità di interpretazione della realtà e competenze che portino i bambini e le bambine a sapere imparare a imparare. Al centro un preciso obiettivo: la **scoperta autonoma della regola**. Presenti puntuali percorsi di **logica** e per la risoluzione dei **problemi**. Disciplina trasversale e connessa a tutte le altre, l'**Educazione civica** è costantemente integrata nel percorso didattico. All'**insegnante** e alla classe, oltre al **Flip Poster** di Storia-Geografia-Scienze, viene fornito quanto segue:

- Manuale **Valutare Oggi** con strumenti per la progettazione, la verifica, la valutazione e l'autovalutazione.

- Kit **Rosso Blu Click**! con Guida e set di carte per giochi e abilità fino-motorie e grosso-motorie.

- **Una Guida** insegnante **per classe** e **per disciplina**, contenente anche un **percorso per la valutazione e l'autovalutazione**, uno di **Educazione civica**, uno di **STEAM**, oltre ai **percorsi semplificati** (a richiesta, disponibili anche a parte).

- **Copie assistite** dei Sussidiari e dei Quaderni operativi di **Matematica con tutti gli esercizi svolti**. - **Poster** murali.
- **#altuofianco**: sezione del sito del Gruppo Editoriale ELi dedicata alla Didattica Digitale Integrata, con tantissime risorse per la programmazione, la didattica mista, la valutazione e il **sostegno**. - **Libri digitali** scaricabili, con attività e risorse extra condivisibili attraverso Google Classroom, audiolibri, libro liquido, simulazioni di prove nazionali INVALSI, percorsi semplificati stampabili, **video**, **carte storiche e geografiche**, il Gioco dello Sviluppo Sostenibile "Edu Quiz", l'ambiente di apprendimento interattivo Villa Saperi, la gamification Mission 2030.