



GIRO SCUOLA SRL
AGENZIA EDITORIALE – FORNITURE SCOLASTICHE

FABBRI
EDITORI

Erickson

Rizzoli
EDUCATION

www.giroscuola.it info@giroscuola.it tel. 3339860900

Informazioni

titolo: **GEA**

editore: **Fabbri, Erickson**

autori: **D. Bianchi, G. Bozzini, Gruppo Pleiadi, V. Perolio**

Classe 4[^] **antropologico** 978-88-915-9477-8

Classe 4[^] **scientifico** 978-88-915-9478-5

Classe 4[^] set antropologico e scientifico 978-915-9479-2

Classe 5[^] antropologico 978-88-915-9480-8

Classe 5[^] scientifico 978-88-915-9481-5

Ho scelto di adottare **GEA sussidiario delle discipline** perché è un corso fortemente inclusivo, che consente il massimo della flessibilità dal punto di vista della progettazione didattica e perché ha un libro digitale e un corretto digitale connesso particolarmente sviluppati.

Pone grande attenzione allo sviluppo e al potenziamento delle STEM e propone un primo metodo di studio adatto a tutte le alunne e gli alunni.

Gea punta molto sul **potenziamento delle STEM**. In matematica con il metodo **Mateludica** (pagine dedicate), parallelo alle spiegazioni tradizionali, propone modi giocosi, concreti e facilitanti per affrontare i vari argomenti.

Ampio spazio è dedicato, nelle pagine, alle attività di problem solving, che introducono le unità di lavoro: in più, c'è un intero volume dedicato al problem solving matematico.

Le scienze infine sono fatte con il **metodo ELS** (elaborazione logico sperimentale) di derivazione montessoriana, messo a punto dal **Gruppo Pleiadi**.

Per permettere un approccio diversificato e stimolare il pensiero critico, ogni unità di lavoro per tutte le discipline è aperta da una doppia pagina di storytelling. Sono storie, narrazioni, che hanno lo scopo di aprire, introdurre gli argomenti di studio con una modalità che non è la più consueta per le discipline, ma che funziona molto bene per coinvolgere, motivare e attivare le preconcose.

L'apparato digitale è ricchissimo: dalla lettura drammatizzata delle storie, alle carte geostoriche navigabili, attivabili e confrontabili con quelle geografiche odierne, a tantissimi video disciplinari

Libro digitale interattivo incluso: HUB KIDS + HUB KIT

HUB KIDS è il libro digitale divertente, interattivo e inclusivo. Il testo si arricchisce con tanti contenuti per l'apprendimento e la didattica: audio, video, esercizi e giochi.

Configurazione classe quarta: storia pp.192 + geografia pp.144+ matematica pp.288 + scienze pp.120 + non c'è problema 4/5 pp.48 + le mie mappe 4/5 pp.48

Configurazione classe quinta: storia pp.192 + geografia pp.144+ matematica pp.288 + scienze pp.120